

ORGANISATION DES RENCONTRES

- Les rencontres peuvent se disputer sur courts couverts ou extérieurs (voir planning au Club-House ou sur le site du club : www.spuctennis.fr)
- 2 courts au minimum par rencontre (sauf cas particulier manque d'installations). La rencontre peut se faire sur 2 courts de surface différente si les 2 capitaines sont d'accords
- Les rencontres débutent à 9h
- Dans le cas où un club reçoit plusieurs équipes le même jour, **des rencontres peuvent être déplacées l'après-midi (14h ou 15h) après avoir averti le capitaine adverse 72h avant ou avancée le samedi avec l'accord des 2 capitaines** (Aucune rencontre ne peut débuter après 16h)
- En cas d'arrêt définitif d'une rencontre commencée, la rencontre sera rejouée dans son intégralité sur les installations du club qui s'est déplacé
- La rencontre commence par la partie de simple opposant les 2 joueurs les moins bien classés et ainsi de suite jusqu'aux mieux classés puis le(s) double(s)
- Chaque partie de simple et de double rapporte 1 point
- Les parties de simple se jouent en 2 sets gagnants, jeu décisif à 6/6 dans toutes les manches. Les parties de doubles se jouent avec application du point décisif, jeu décisif à 6/6 et 3ème set, super jeu décisif en 10 points

COMPOSITION DES ÉQUIPES

- Les équipes doivent être composées de 3 ou 4 joueurs minimum (en fonction du nombre de simple)
- Les joueurs de double peuvent être différents des joueurs de simple
- **Le classement des joueurs peut évoluer avec le classement mensuel (Attention à bien respecter le nouveau classement pour les simples)**
- Remplaçants : Une équipe pourra faire appel à n'importe quel autre joueur à condition que son classement ne soit pas supérieur à celui du 4ème ou 3ème joueur de l'équipe type ligue

JUGE ARBITRAGE

- Équipe 1 H (JAE2) / Équipes 2 - 3 - 4 - 5 H et 1 F : JAE1 (Le JAE ne peut pas être le capitaine)
- Autres équipes : JAE 1 ou directeur de rencontre (joueur de l'équipe - Cocher case "juge arbitre")

RÈGLEMENT CHAMPIONNAT DE PRINTEMPS

CAPITAINE

- Le capitaine doit **venir chercher les clés de Razon ou Camponac le samedi matin durant les horaires de permanence**
- Seul le capitaine et son adjoint peuvent « normalement » donner des conseils aux joueurs sur le terrain
- Doit signer la feuille de match
- Gérer la distribution des boissons et compléter le cahier dédié
- Vérifier le rangement (panneaux de score/Chaise), la propreté du bar
- Les balles + la feuille de match remplie seront à déposer sur le bureau du Club House de Camponac
- **Le capitaine doit saisir la feuille de match sur Tenup**
- A la fin de la rencontre, **les clés devront être remise dans la boîte aux lettres de Camponac**

FORFAIT

- 1 rencontre : 50 €
- 2 rencontres : 150 € + forfait général de l'équipe

FORMALITÉS ADMINISTRATIVES

- **Tous les joueurs doivent être présents au début de la rencontre**
- Remettre au capitaine adverse la liste des joueurs de simple par ordre de classement + joueurs susceptibles de jouer le double
- Attestation licence
- Carte d'identité

